

## Gestalter/-in für immersive Medien

### Der neue Ausbildungsberuf



Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR) und Mixed Reality (MR) bieten faszinierende Möglichkeiten, in virtuelle Welten einzutauchen und neue Erfahrungen zu erleben.

Mit dem zunehmenden Einsatz dieser immersiven Medien steigt auch der Bedarf an Fachkräften, die diese Medien gestalten und entwickeln können. Um diesen wachsenden Anforderungen gerecht zu werden, freuen wir uns, Ihnen das neue Berufsbild des Gestalters und der Gestalterin für immersive Medien vorzustellen. Ab August 2023 wird es möglich sein, diesen Ausbildungsberuf erstmals auszubilden und spannende Perspektiven zu bieten, um an der Schnittstelle von Kreativität und Technologie arbeiten zu können.

Gestalter/-innen für immersive Medien sind maßgeblich an der Konzeption, Entwicklung und Umsetzung von AR-, VR- und MR-Projekten beteiligt. Sie entwerfen virtuelle Welten, erstellen interaktive Inhalte und sorgen für ein beeindruckendes Nutzererlebnis. Dabei kommen sowohl künstlerische Fähigkeiten als auch technisches Know-how zum Einsatz. Sie arbeiten in interdisziplinären Teams mit Expertinnen und Experten aus verschiedenen Bereichen zusammen und bringen ihre eigenen Ideen und Visionen ein.

Falls Sie mehr über diesen spannenden Beruf erfahren möchten, laden wir Sie herzlich ein, weitere Informationen auf unseren Websites zu entdecken. Dort finden Sie detaillierte Einblicke in die Tätigkeiten, Voraussetzungen und Zukunftsaussichten von Gestalter/-innen für immersive Medien.

Wir freuen uns auf den Start des Ausbildungsberufes und stehen Ihnen für Fragen und weiteren Austausch gerne zur Verfügung.

[gestaltung-immersiv.de](https://gestaltung-immersiv.de)



[foraus.de/gim](https://foraus.de/gim)

